|  |  |
| --- | --- |
| **Torneo** | |
| * Recibir la lista de participantes. * Generar podios por consistencia y por distancia. | * Participantes * Arbitro * Podio |

|  |  |
| --- | --- |
| **Podio** | |
| * Determinar las posiciones del podio, entre ellas la del ganador del mismo. Utilizando los criterios del árbitro. | * Participantes * Arbitro * Torneo |

|  |  |
| --- | --- |
| **Arbitro** | |
| * Evaluar los lanzamientos dependiendo del criterio de evaluación. * Comparar los participantes según el criterio de evaluación. * Corregir los lanzamientos de cada participante, dependiendo del ángulo de estos. | * Participantes * CriterioDeEvaluacion * Torneo * Podio |

|  |  |
| --- | --- |
| **Participante** | |
| * Setear y obtener el número del participante. * Setear y obtener los lanzamientos. | * Lanzamiento * Torneo |

|  |  |
| --- | --- |
| **Lanzamiento** | |
| * Setear y obtener la distancia y el ángulo del lanzamiento. | * Participantes |

|  |  |
| --- | --- |
| **CriterioDeEvaluacion** | |
| * Clase abstracta que representa un tipo de criterio de evaluación por el cual se realizaran los distintos podios, se tiene en cuenta que existe una diferencia entre los cálculos y comparaciones que deberá realizar cada criterio. | * Consistencia * Distancia * Arbitro |

|  |  |
| --- | --- |
| **Consistencia** | |
| * Calcular el valor de la consistencia entre los lanzamientos de un Participante. * Comparar la consistencia de los lanzamientos de dos participantes. | * CriterioDeEvaluacion * Lanzamiento |

|  |  |
| --- | --- |
| **Distancia** | |
| * Calcular el valor de la suma de las distancias de los lanzamientos de un Participante. * Comparar la suma de las distancias de los lanzamientos de dos participantes. | * CriterioDeEvaluacion * Lanzamiento |

|  |  |
| --- | --- |
| **EntradaSalida** | |
| * Manejar la lectura de los archivos de datos generando una lista de participantes. * Escribe el archivo de salida con los podios. | * Participante * Lanzamiento * Podio * Torneo |

|  |  |
| --- | --- |
| **Main** | |
| * Define los nombres de los archivos de entrada y salida. * Crea el torneo con la lista de participantes que devuelve la EntradaSalida. * Genera el archivo de salida. | * Participante * Torneo |